




### 3- Détections

 Tape ton texte à l'ordinateur. Sauvegarde-le.  Demande l'aide de ton PROF au besoin.

 Repère les 3 icônes d'Antidote: Correcteur, Dictionnaires, Grammaire.

 Vas-y! Fais une première vérification avec Antidote en cliquant sur l'icône du Correcteur.

 Observe: 2 fenêtres sont ouvertes... Tu travailleras dans la fenêtre d'Antidote. Les corrections seront transférées dans ton texte original automatiquement!

**1** Combien d'ERREURS ont été DÉTECTÉES? C'est écrit au bas de l'écran. Prends ce nombre en note.


Mets le curseur sur le PREMIER mot souligné en ROUGE. RESPECTE L'ORDRE!


**2** Antidote fera une meilleure analyse par la suite, car il se rajuste après chaque changement apporté.


**3** Lis le contenu de la BOITE de DIALOGUE. Pas besoin de cliquer pour l'instant.


**4** Clique sur la petite flèche grise. La BOITE de DIALOGUE, c'est un accès direct à la GRAMMAIRE!

 RELIS ce que te propose la BOITE de DIALOGUE.

 Choix offerts bizarres? Vérifie la DÉFINITION du mot en cliquant dessus puis sur le Dict.Vert.

 Tu viens de trouver la bonne orthographe du mot? Clique dessus. Il apparaît dans la case REMPLACER? Si tu es d'accord, clique!


 Le bon mot est-il dans la liste des MOTS PROCHES? Si oui, clique dessus. Il apparaît dans la case REMPLACER. Tu es certain/e? Clique et voilà!

 Un AUTRE MOT avant ou après est-il MAL ÉCRIT? Corrige-le. Antidote ne voit plus d'erreur? Bravo!

 Au besoin, vois ton PROF. Il y a une solution.


**5** Assure-toi de PRENDRE la BONNE DÉCISION.

**6** Double-clique SI la CORRECTION proposée est la BONNE ou clique la SOURIS de DROITE pour voir le MENU.

 Passe au mot suivant qui est souligné en ROUGE.

 As-tu FINI la CORRECTION des erreurs soulignées en ROUGE? Le nombre d'erreurs est-il tombé à zéro?

 Une petite SAUVEGARDE de ton TEXTE ORIGINAL partiellement corrigé serait appropriée après tous ces efforts, non?

 Prochaine étape: 4- MODULATEURS